

NecroVision: Lost Company – Manuál

Instalace	2
Minimální a doporučená konfigurace systému	2
Hlavní nabídka.	3
Pokračovat ve hře	3
Mítnost výzev.	3
Hra pro více hráčů.	4
Připojit se ke hře	4
Spustit hru	4
Ovládání hráče	5
Technická podpora	6
 Ovládanie hráča (slovensky).	 11
 Wersja polska	 12

Kompletní manuál naleznete na DVD!

Instalace

Vložte disk DVD-ROM do jednotky DVD-ROM. Není-li povoleno automatické spouštění programů, klepněte pravým tlačítkem myši na jednotku DVD-ROM, vyberte v nabídce příkaz Prozkoumat a poté klepněte na soubor formátu EXE. Postupujte podle zobrazených pokynů. Nezapomeňte, že program můžete nainstalovat do jiné složky, než je složka výchozí.

Minimální a doporučená konfigurace systému

Minimální konfigurace systému:

Operační systém: Microsoft Windows XP s aktualizací Service Pack 2, Vista (je nutné nainstalovat nejnovější aktualizace)

Procesor: Intel Pentium 4 2,4 GHz nebo AMD Athlon 64 +2800

Paměť: paměť RAM o kapacitě 1 GB (Microsoft® Windows® XP) / 1,5 GB (Microsoft® Windows® Vista)

Grafická karta: karta s pamětí RAM o kapacitě 256 MB s podporou technologie DirectX9 Pixel Shader 3.0 (NVIDIA GeForce 6600 nebo ATI Radeon X1600 a novější)

Prostor na pevném disku: 8 GB volného místa na pevném disku

Zvuková karta: kompatibilní s ovladači DirectX 9.0c a reproduktory nebo sluchátka

Jednotka DVD-ROM

Doporučená konfigurace systému:

Operační systém: Microsoft Windows XP s aktualizací Service Pack 2, Vista (je nutné nainstalovat nejnovější aktualizace)

Procesor: Intel Core 2 Duo 1,80 GHz nebo AMD X2 5000+ a novější

Paměť: paměť RAM o kapacitě 2 GB nebo víc

Grafická karta: NVIDIA GeForce 8800 nebo ATI Radeon HD 38xx a novější

Prostor na pevném disku: 8 GB volného místa na pevném disku

Zvuková karta: kompatibilní s ovladači DirectX 9.0c a reproduktory nebo sluchátka

Jednotka DVD-ROM

Požadavky hry pro více hráčů:

1 herní disk na hráče a počítač

Hra prostřednictvím Internetu: připojení s rychlostí minimálně 56 kbps, doporučuje se rychlejší

Hra v místní síti: síť LAN kompatibilní s protokolem TCP/IP

Hlavní nabídka

První krok je většinou jednoduchý, dokonce i ve válce. Toužíte-li po přímém zážitku z boje, můžete vybrat možnost **Spustit novou hru, Pokračovat ve hře** nebo **Místnost výzev**. Akdyby vám ani to nestačilo, můžete vyzkoušet **Hru pro více hráčů** a ukázat ostatním, kdo je tady skutečným bojovníkem.

1. **Start new game** (Spustit novou hru). Pomocí této možnosti zahájíte svoje válečné putování – anebo můžete znovu začít celou hru poté, co ji poprvé dokončíte. Na výběr jsou 3 různé úrovně obtížnosti. V závislosti na úrovni obtížnosti se liší schopnost vašich protivníků působit vám zranění a přestát vaše útoky. Obáváte-li se hry na vyšším stupni obtížnosti, vyzkoušejte nejprve režim Rekrut a vyšší obtížnost vyberte až poté, co se naučíte některé bojové manévry a techniky nebo dokončíte hru. Můžete si také vybrat normální úroveň obtížnosti (**Man of Courage** – Odvážlivec) nebo se dokonce pustit do nejtěžší výzvy a dokončit hru na úrovni obtížnosti **Demon Crusher** (Démonobijec).

Zkrátka klepněte na možnost **Start new game** (Spustit novou hru) a poté vyberte úroveň obtížnosti (**Difficulty level**)– a válka může začít!

Continue Game (Pokračovat ve hře)

Pokračujete v poslední uložené hře.

Tuto možnost použijte pouze v případě, že vaše zdraví dobře snáší 7 hodin nepřetržité akce.

Challenge Room (Místnost výzev)

Potřebujete-li poněkud rozproudit krev, navštivte **Challenge room** – čekají tam na vás vzrušující utkání. Zde můžete opakovat již dokončené herní kapitoly (**Finished game chapters**), abyste zvýšili své statistiky a míru své zuřivosti, nebo se můžete zúčastnit **Special challenges** (Zvláštních výzev) se zvláštními odměnami. (Ve světě NecroVisioN vás za druhé místo žádná odměna nečeká – a neříkejte, že jsme vás nevarovali!)

Zvláštní výzvy (**Special challenges**) se odehrávají na malých územích, kde musíte čelit velkému počtu nepřátel v omezeném čase a s omezeným arzenálem zbraní. Tyto výzvy nejsou k dispozici na začátku hry – musíte je postupně zpřístupnit tím, že dokončíte normální herní úrovně. Prakticky každá dokončená kapitola hry zpřístupní jednu nebo více zvláštních výzev, takže přístup ke všem výzvám vyžaduje dokončení celé hry. Nicméně to stojí za námahu, protože jedině odměny za jednotlivé výzvy obohatí vaši výstroj o užitečné nástroje, jako jsou například lopatka, bajonet, pár pistolí, zbroj nebo jedinečná kouzla. Některé z těchto užitečných předmětů můžete najít v různých kapitolách příběhu, ale vybojovat si je v rámci výzev představuje jediný způsob, jak si zajistit, abyste je měli ve své výstroji na počátku každé herní úrovně.

Hra pro více hráčů

V této nabídce můžete spouštět hry pro více hráčů a připojovat se k nim. Díky tomu můžete sdílet svůj osud s dalšími ubožáky vrženými do víru první světové války. Dokážete válečným hrůzám čelit?

Připojit se ke hře

Jít do války není těžké – zůstat po několika bitvách vcelku už ano. V seznamu si vyberte server a stiskněte tlačítko **Join** (Připojit) nebo **Spectate** (Sledovat) – hry se buď aktivně zúčastníte, nebo budete pouhým divákem. Nemůžete měnit pravidla boje – jako je nastavení mapy, doba k výhře atd. – můžete se pouze pravidly řídit a dokázat, že jste nejlepší.

Můžete začít na třech místech:

- Výběr karty **LAN** zobrazí seznam místních her. Použijte ji, pokud chcete hrát s přáteli prostřednictvím místního připojení nebo pokud chcete zjistit, zda se na místní síti již nenachází jiný server.
- Na kartě **Internet** se nalézá zobrazení serverů na internetu. Můžete hrát na oficiálním serveru hry NecroVisioN, nebo na některém ze serverů, které založili uživatelé na internetu z celého světa.
- Karta **Favourites** (Oblíbené) zobrazuje seznam serverů, které jste přidali do svého seznamu Oblíbených. Chcete-li přidat na tuto kartu jakýkoliv server, vyberte na kartě LAN nebo Internet název příslušného serveru a použijte příkaz **Add to favourites** (Přidat k oblíbeným). Tak budete moci znovu hrát na příslušném serveru bez toho, abyste jej museli hledat v seznamu.

Start Game (Spustit hru)

Pomocí této položky můžete spustit vlastní server on-line a umožnit jiným hráčům, aby se připojili do hry. Ve spodní části okna se zobrazuje seznam dostupných map (**Available maps**), pomocí kterého můžete vybrat své oblíbené herní prostředí. Vyberete-li název mapy a stisknete-li tlačítko **Add** (Přidat), přidáte příslušnou mapu na seznam Mapy serveru. Tyto mapy budou pak po spuštění hry postupně použity. Mapy můžete ze seznamu také Odebrat (**Remove**) nebo můžete změnit jejich pořadí stiskem tlačítek **Nahoru** a **Dolů**. V horní části nabídky se nachází dvě karty s možnostmi serveru – **General** (Obecné) a **Advanced** (Pokročilé). Na kartě **Advanced** můžete nastavit základní možnosti:

- **Server Name** (Název serveru) - váš server se bude v síti zobrazovat pod tímto názvem.
- **Server Password** (Heslo serveru) - můžete omezit přístup k serveru pouze na ty uživatele, kteří znají heslo.
- **Server Port** (Port serveru) - změňte port serveru, pokud máte při výchozím nastavení potíže s připojením k síti. V případě jakýchkoli

potíží se obraťte na správce své sítě.

- **Public Server** (Veřejný server) - tato možnost určuje, zda bude váš server viditelný v síti LAN nebo na internetu.
- **Max Players** (Max. počet hráčů) - počet hráčů, kteří se mohou připojit k vašemu serveru (maximálně 16).
- **Max Spectators** (Max. počet diváků) - počet diváků, kteří mohou hru sledovat bez toho, aby se zapojili do boje (maximálně 16 diváků).
- **Frag Limit** (Limit zabití) - počet zabití, který musí hráč získat, aby vyhrál zápas.
- **Time Limit** (Časový limit) - doba, po jejímž uplynutí se zápas skončí. Vítězem se stane hráč s největším počtem zabití.

Player Control (Ovládání hráče)

Výchozí nastavení kláves (můžete jej přizpůsobit v nabídce **Options/Controls**):

W – Pohyb vpřed

A – Pohyb doleva

S – Pohyb vzad

D – Pohyb doprava

G – Rychlé hození (granáty)

E – Použít:

- Nastoupit do vozidla nebo jej opustit
- Sebrat zbraň, která vypadla z nepřítele (je-li k dispozici)
- Oživit nepřítele pomocí Přízračné paže (vyžaduje nabitý adrenalin)
- Nastavit cíl oživeného nepřítele (Přízračná paže s kouzlem Posednutí)

R – Přebití zbraně

Q – Speciální útok (hodit zbraň/seslat kouzlo)

Enter – Přeskočit dialog v neinteraktivní scéně

Kolečko myši – Vybrat následující/předchozí zbraň

Levý Alt – Adrenalinové zrychlení (zpomalení času)

Mezerník – Skok

Levý Ctrl – Kopnutí

Levý Shift – Sprint

C – Skrčení

Levé tlačítko myši – Útok/útok zbraní v levé ruce (bajonet, lampa)

Pravé tlačítko myši – alternativní útok/útok zbraní v pravé ruce (pistole, upíří zbraň)

Střední tlačítko myši – útok nablízko

1 – Zbraně do levé ruky (bajonet, lampa, granát, dynamit, lopatka, Přízračná paže)

2 – Zbraně do pravé ruky (pistole, upíří zbraně)

3 – Puška, puška s teleskopem, puška s granátometem

4 – Brokovnice

5 – Samopal nebo kulomet

Tabulátor – Zobrazit úkoly

ESC/N – Herní nabídka

F5 – Rychlé uložení hry

F9 – Rychlé nahrání hry

Technická podpora

Než kontaktujete naše oddělení technické podpory, přečtěte si prosím toto!

Učinili jsme vše pro to, aby naše produkty byly maximálně kompatibilní s co nejširší řadou počítačového vybavení. Nicméně do tohoto vybavení nelze započítat přenosné počítače (notebooky), neboť jejich hardware je zpravidla určen pro pracovní účely, nikoli pro hraní her.

Naše technická podpora tu je samozřejmě proto, aby vám pomohla hru zprovoznit. V našich možnostech je řešit problémy se spuštěním hry nebo jejím neočekávaným pádem. Není však v našich silách poskytovat cheaty či rady, jak dohrát hru.

Naším cílem je poskytnout vám nejlepší možné rady.

Máte-li tedy problémy se spuštěním nebo pádem hry, je potřeba, abyste si připravili následující informace:

- Co nejpodrobnější popis problému, kdy k němu dochází, a pokud se objeví, pak i chybové hlášení
- Značka nebo druh vašeho počítače
- Typ a označení VGA karty spolu s velikostí video paměti a verzí ovladačů
- Typ procesoru (CPU)
- Velikost paměti RAM
- Typ zvukové karty
- Verzi operačního systému

Budete-li se na nás obracet pomocí e-mailu, přiložte prosím kromě popisu problému také výpis z diagnostického programu rozhraní DirectX. Ten získáte tak, že do příkazové řádky spustíte v nabídce Windows > Start > Spustit... napíšete dxdiag. Ve spuštěném diagnostickém programu klepnete na položku Uložit všechny informace a výsledný textový soubor Dxdiag.txt přiložíte k e-mailu.

Jestliže nejste schopni obstarat tyto potřebné informace sami, obraťte se prosím na svého správce či výrobce počítače. Bez těchto informací nejsme schopni váš problém efektivně řešit.

Jak nás můžete kontaktovat:

Web: <http://www.cenega.cz>

e-mail: help@cenega.cz

Tel.: +420 257 189 545 (v pracovní dny 9:00–17:00)

Upozornění: V případě, kdy je součástí balení i unikátní CD-klíč (sériové číslo), pečlivě tento klíč uchovejte. Při jeho ztrátě nelze požadovat náhradu.

Varovanie pre epileptikov

Než začnete používať túto hru alebo než umožníte svojim deťom, aby ju používali, prečítajte si nasledujúce ustanovenie. Niektorí ľudia sú náchylní na epileptické záchvaty v prípadoch, kedy sú vystavení blikajúcim svetlám alebo i bežným svetelným vzorom. Títo ľudia môžu dostať záchvat pri sledovaní niektorých televíznych programov alebo hraní niektorých počítačových hier. To sa môže stať i osobám, ktoré s epilepsiou dosiaľ žiadne problémy nemali. Ak ste vy alebo niekto z vašej rodiny mali nejaké symptómy podobné epilepsii (záchvaty alebo strata vedomia) v prípade vystavenia sa blikajúcim svetlám, potom sa pred hraním poraďte s lekárom. Odporúčame, aby rodičia dozerali na svoje deti pri hraní počítačových hier. Ak sa u vás alebo u vašich detí objaví pri hraní počítačovej hry niektorý z nasledujúcich symptómov: závraty, rozmazané videnie, očné či svalové tiky, strata vedomia, strata orientácie, nechcené pohyby alebo krče, OKAMŽITE prestaňte hrať a poraďte sa so svojim lekárom.

Preventívne opatrenia pri hraní počítačovej hry

- Sedzte čo najďalej od obrazovky, pokiaľ vám to dovoľí dĺžka káblov.
- Radšej používajte menšie obrazovky.
- Nehrajte, ak sa cítite unavení alebo ospalí.
- Dbajte, aby miestnosť, v ktorej hráte, bola dobre osvetlená.
- Po každej hodine hrania si na 10 až 15 minút odpočinite.

Inštalácia hry

Ak chcete vykonať inštaláciu hry, vložte inštalačný disk (CD alebo DVD) do príslušnej CD či DVD mechaniky. Ak hra využíva funkciu automatického spúšťania a ak je táto funkcia v operačnom systéme aktívna, zobrazí sa úvodné menu. Samotnú inštaláciu začnete kliknutím na príslušnú voľbu (zvyčajne Inštalovať).

Ak sa úvodné menu nezobrazí, kliknite na ploche na ikonu Tento počítač a v okne, ktoré sa otvorí, kliknite na ikonu CD alebo DVD mechaniky, do ktorej ste vložili inštalačný disk hry. V okne, ktoré sa otvorí teraz, kliknite na spúšťač súbor hry. V úvodnom menu kliknite na príslušnú voľbu (zvyčajne Inštalovať).

Upozornenie: Pred inštaláciou programu sa presvedčte, či konfigurácia vášho počítača spĺňa minimálne požiadavky!

Technická podpora

Než sa spojíte s našim oddelením technickej podpory, prečítajte si, prosím, toto!

Ak máte problémy so spustením alebo pádom hry, je potrebné, aby ste si pripravili nasledujúce informácie:

- Čo najpresnejší popis problému, kedy k nemu dochádza, a pokiaľ sa objaví, potom i chybové hlásenie
- Značka alebo druh vášho počítača
- Typ a označenie VGA karty spolu s veľkosťou videopamäti a verziou ovládačov
- Typ procesoru (CPU), veľkosť pamäti RAM
- Typ zvukovej karty, verzia operačného systému

Ak sa budete na nás obracať prostredníctvom e-mailu, priložte okrem popisu problému aj výpis z diagnostického programu rozhrania DirectX. Ten získate tak, že do príkazového riadku Spustiť v ponuke Windows >Štart> Spustiť... napíšete dxdiag. V spustenom diagnostickom programe kliknite na položku Uložiť všetky informácie a výsledný textový súbor Dxdiag.txt priložte k e-mailu.

Ak nie ste schopní zadovážiť tieto potrebné informácie sami, obráťte sa, prosím, na svojho správcu či výrobcu počítača. Bez týchto informácií nie sme schopní váš problém efektívne riešiť.

Ako nás môžete kontaktovať:

web: <http://www.cenega.sk>, **e-mail:** help@cenega.sk

tel: +421 259 308 830 (cez pracovné dni od 13:00-17:00)

Upozornenie: V prípade, kedy je súčasťou balenia i unikátny CD-kľúč (sériové číslo), starostlivo tento kľúč uschovajte. Pri jeho strate nemožno požadovať náhradu.

POZORNE SI PREČÍTAJTE NASLEDUJÚCU LICENČNÚ DOHODU S KONCOVÝM UŽÍVATELOM EŠTE PREDTÝM, NEŽ ZAČNETE INŠTALÁCIU TOHTO SOFTVÉROVÉHO PROGRAMU.

Tento softvérový program, všetky tlačené materiály, akákoľvek online či elektronická dokumentácia a akékoľvek kópie a odvodené diela tohto softvérového programu a materiálov (ďalej „program“) sú diela chránené autorským právom. Akékoľvek použitie programu podlieha podmienkam Licenčnej dohody s koncovým užívateľom, ktoré možno nájsť nižšie („Licencia“). Program je určený len pre potrebu koncového užívateľa, celkom v súlade s podmienkami Licencie. Akékoľvek použitie, reprodukcia alebo redistribúcia programu, ktorá nie je v súlade s podmienkami Licencie, sa výslovne zakazuje. Ak s touto licenčnou dohodou nesúhlasíte, neinštalujte a nepoužívajte tento program. Môžete ho za plnú náhradu vrátiť v mieste jeho zakúpenia.

Licenčná dohoda s koncovým užívateľom

1. Vlastníctvo. Akékoľvek nároky, vlastnícke práva a práva na duševné vlastníctvo k programu a akýmkoľvek z toho vyplývajúcim kópiám (vrátane, ale nielen, všetkých názvov, programových kódov, tém, objektov, postáv, mien postáv, príbehov, dialógov, chytlavých fráz, miest, konceptov, grafiky, animácií, zvukov, hudobných skladieb, audiovizuálnych efektov, operačných metód, morálnych práv a akejkoľvek súvisiacej dokumentácie a „apletov“ začlenených do tohto programu) sú vlastníctvom poskytovateľa licencie alebo jeho licenčných partnerov. Program je chránený slovenskými autorskými zákonmi, medzinárodnými zmluvami a konvenciami o ochrane autorských práv a ďalšími zákonmi. Program obsahuje určité materiály poskytnuté v licencii a ich vlastníci môžu presadzovať, v prípade akéhokoľvek porušenia tejto zmluvy, ochranu svojich zákonných práv.

2. Licencia na obmedzené použitie. Firma CENEGA SLOVAKIA („Poskytovateľ licencie“) vám týmto udeľuje, a vy nainštalovaním programu týmto prijímate, obmedzenú, nevýlučnú licenciu a právo nainštalovať a používať jednu (1) kópiu programu pre svoje vlastné použitie buď na stolnom alebo prenosnom počítači. Je zakázané zdieľať program po sieti alebo ho inak nainštalovať či používať na viac než jednom počítači súčasne, s výnimkou toho, čo je výslovne povolené príslušnou dokumentáciou. Program sa poskytuje vo forme licencie, nepredáva sa. Vaša licencia nezakladá akýkoľvek nárok alebo vlastníctvo k tomuto programu.

3. Zodpovednosť koncového užívateľa.

A. S výnimkou toho, čo je predmetom vyššie uvedeného Udelenia licencie, zakazuje sa, či už vcelku alebo po častiach, kopírovať, xerokovať, reprodukovat', prekladať, späťne rozkladať, odvodzovať zdrojový kód, upravovať, dekompilovať, vytvárať na základe programu odvodené diela alebo odstraňovať z programu akékoľvek upozornenia alebo známky týkajúce sa vlastníctva bez predchádzajúceho písomného súhlasu poskytovateľa licencie.

B. Ste oprávnení používať program pre svoje vlastné použitie, ale nie ste oprávnení:

- (i) predávať alebo prenášať akýmkoľvek spôsobom reprodukcie programu na iné strany, požičiavať, prenajímať alebo poskytovať licencie k tomuto programu;
- (ii) publikovať a/alebo distribuovať program alebo jeho súčasť;
- (iii) využívať program alebo akékoľvek jeho súčasti na komerčné účely, a to vrátane, ale nielen, použitia v internetových kaviarňach, herných centrách alebo iných objektoch s podobným účelom;
- (iv) zakladať alebo poskytovať online herné služby pre tento program alebo emulovať či presmerovávať komunikačné protokoly používané poskytovateľom licencie v sieťovej časti programu prostredníctvom emulácie protokolu, tunelovania, úpravy alebo pridania komponentov k programu, používania akýchkoľvek utilít či akejkoľvek inej techniky, ktorá nie je známa ani doposiaľ vyvinutá, za akýmkoľvek účelom, vrátane, ale nielen, prevádzkovania hry cez Internet, sieťovej hry používajúcej komerčné a nekomerčné herné siete alebo ako súčasť sietí zhromažďujúcich obsah.

4. Prevod programu. Kedykoľvek môžete previesť všetky svoje práva poskytnuté touto licenciou pod podmienkou, že jej nadobúdateľ súhlasí so všetkými podmienkami tejto Licencie a vy súhlasíte s odstránením programu zo svojho stolného či prenosného počítača.

5. Ukončenie. Licencia zostáva v platnosti do doby svojho ukončenia. Licenciu môžete kedykoľvek ukončiť zničením

programu a všetkých nových materiálov. Poskytovateľ licencie môže na základe vlastného uváženia ukončiť Licenciu v prípade, že nedodržíte všetky podmienky a predpoklady v nej obsiahnuté. V takom prípade musíte okamžite zničiť program a všetky nové materiály.

6. Obmedzená záruka. POSKYTOVATEĽ LICENCIE SA VÝSLOVNE ZRIEKA AKEJKOL'VEK ZÁRUKY NA TENTO PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y). PROGRAM, EDITOR A MANUÁL(Y) SA POSKYTUJÚ „AKO SÚ“ BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VYJADRENEJ ALEBO PREDPOKLADANEJ, VRÁTANE, ALE NIELEN, PREDPOKLADANÝCH ZÁRUK PREDAJNOSTI, VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL ALEBO ZÁKONNOSTI.

Celé riziko spojené s používaním alebo výkonom programu, editora či manuálu zostáva na vás. Je vám však garantovaná záruka na médiá obsahujúce program v tom zmysle, že za podmienok normálneho používania nebudú obsahovať chyby v materiáli či vo výrobe a ďalej, že program bude fungovať v súlade so sprievodnými písomnými materiálmi – to všetko v priebehu 2 (dvoch) rokov od dátumu kúpy programu. Ak zistíte, že médium je defektné v uvedenej dobe, obráťte sa na distribútora. Distribútor by mal byť informovaný do dvoch (2) mesiacov od zistenia nedostatku. V niektorých štátoch/právnych systémoch je obmedzenie dĺžky trvania predpokladaných záruk zakázané, preto sa vyššie uvedené obmedzenie na vás nemusí vzťahovať. Táto obmedzená záruka nemá vplyv na zákonné záruky vyplývajúce z príslušných právnych noriem a ustanovení.

7. Obmedzenie zodpovednosti. ANI POSKYTOVATEĽ LICENCIE, ANI JEHO VLASTNÍCI, DCÉRSKE SPOLOČNOSTI, POBOČKY ALEBO LICENČNÍ PARTNERI NIE SÚ AKÝMKOL'VEK SPÔSOBOM ZODPOVEDNÍ ZA AKÚKOL'VEK STRATU ALEBO ŠKODU SPÔSOBENÚ V DÔSLEDKU POUŽITIA TOHTO PROGRAMU ALEBO EDITORA, A TO VRÁTANE, ALE NIELEN, ZA STRATU DOBRÉHO MENA, ZASTAVENIA PRÁCE, ZASTAVENIA ALEBO POŠKODENIA POČÍTAČA ALEBO AKÉKOL'VEK ĎALŠIE OBCHODNÉ ŠKODY ALEBO STRATY.

V niektorých krajinách je vylúčenie alebo obmedzenie príčinných alebo vyplývajúcich škôd obmedzené alebo je len umožnené obmedzenie, ako dlho predpokladaná záruka trvá, takže sa na vás vyššie uvedené obmedzenie alebo vylúčenie nemusí vzťahovať.

8. Ďalšie dodatky. Predpokladá sa, že Licencia bola vykonaná a udelená v Slovenskej republike, a preto sa akékoľvek spory z nej plynúce budú riešiť podľa slovenského práva. Týmto súhlasíte s tým, že ste si vyššie uvedenú Licenciu prečítali a porozumeli jej. Ďalej súhlasíte s tým, že vykonaním inštalácie programu budete konať v súlade s podmienkami a predpokladmi tu obsiahnutej Licencie. Ste oboznámení s touto licenčnou zmluvou, ktorá predstavuje kompletnú a exkluzívnu zmluvu medzi poskytovateľom licencie a vami.

Čo by ste mali vedieť

Pevný disk, takisto ako väčšina technických zariadení, vyžaduje pravidelnú údržbu.

Pred inštaláciou akéhokoľvek programu je preto vhodné skontrolovať pevný disk a vykonať jeho údržbu. Na tento účel obsahuje systém Windows užitočné nástroje, na ktoré sa teraz pozrieme.

Prvým krokom, ktorý je potrebné pri údržbe pevného disku vykonať, je analýza uložených dát. Dáta sú totiž na pevný disk nielen neustále pridávané, ale i odstraňované, a pretože operačný systém dáta ukladá do voľného priestoru, dochádza pri rade súborov k ich rozdeleniu na menšie časti, ktoré sú uložené v rôznych častiach pevného disku. Z tohto dôvodu je neskoršia práca s nimi menej efektívna a zvyšuje sa i riziko straty dát.

Analýza stavu dát nám teda zjednodušene povedané ukáže, koľko súborov je týmto spôsobom uložených. Ak presiahne množstvo takto uložených súborov určitý stupeň, je vhodné vykonať tzv. defragmentáciu. Nižšie sa dozvieme, ako vykonať analýzu pevného disku a prípadne aj defragmentáciu.

Windows XP

Kliknite na ploche pravým tlačidlom myši na ikonu Tento počítač a z menu vyberte položku Spravovať. Ak už nemáte pod položkou Úložisko rozbalené ďalšie položky (nás zaujíma položka Defragmentácia disku), kliknite ľavým tlačidlom na znamienko +. Teraz kliknite na vyššie spomenutú položku Defragmentácia disku a v pravej časti okna uvidíte zoznam pripojených pevných diskov a prípadných na nich vytvorených oblastí (tzv. partition). Pomocou ľavého tlačidla myši vyberte disk alebo oblasť, ktorú chcete analyzovať, a v dolnej časti okna kliknite na položku Analyzovať. Čas, ktorý je potrebný na analýzu, závisí od niekoľkých faktorov,

predovšetkým od veľkosti analyzovaného priestoru, množstva a stupňa fragmentácie uložených dát a samozrejme aj od výkonu PC (rýchlosti procesora, pevného disku, veľkosti operačnej pamäti atď.). Priebeh procesu vidíte v grafickej podobe na obrazovke. Po ukončení analýzy sa zobrazí okno, ktoré vám oznámi, či je vhodné vykonať defragmentáciu. Ďalej postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Staršie verzie Windows

V starších verziách operačného systému Windows môžete postupovať takto:

1. Spustíte program ScanDisk – kliknite na tlačidlo ŠTART na lište aplikácií.
2. V menu Štart vyberte položku Spustiť.
3. Do dialógového okna potom napíšete scandisk a kliknite na tlačidlo OK.
4. Akonáhle je program ScanDisk spustený, skontrolujte, či je v menu „Typ testu“ zaškrtnutá voľba „Úplný“ - úplný test zaberie síce viac času, ale máte istotu, že odhalí všetky chyby. Nezabudnite zaškrtnúť aj voľbu „Automaticky opravovať chyby“. Nakoniec vyberte disk alebo partition, ktorú chcete skontrolovať (napr. C:).
5. Ak je všetko nastavené, kliknite na tlačidlo ŠTART - program preverí pevný disk a opraví všetky prípadné chyby.
6. Teraz spustíte program DiskDefragmenter. Kliknite na tlačidlo ŠTART na lište aplikácií.
7. V menu Štart vyberte položku Spustiť.
8. Do dialógového okna potom napíšete defrag a kliknite na tlačidlo OK.
9. Takisto pri programe ScanDisk zvolíte oblasť alebo pevný disk, ktorý chcete defragmentovať a kliknite na tlačidlo OK. Aj tento proces zaberie určitý čas, nepochybne sa vám však vypláti.

Čo je to rozhranie DIRECTX™?

Než začnete hrať či inštalovať ovládače rozhrania DirectX, pozorne si prečítajte nasledujúce odstavce. Rozhranie DirectX je súčasťou operačného systému Windows®. Pri starších verziách Windows bolo potrebné toto rozhranie doinštalovať, pri novších verziách je už súčasťou operačného systému – i tak je však mnohokrát potrebné vykonať jeho aktualizáciu. Vďaka DirectX môžu Windows rýchlejšie pristupovať k určitým hardvérovým súčastiam počítača a zabezpečovať tak hladký beh hier. Ako sa postupne na trhu objavujú nové generácie grafických a zvukových kariet (ale nielen ich), je potrebné zabezpečiť ich podporu pomocou ovládačov obsiahnutých v rozhraní DirectX. Úplná väčšina hier preto nevyhnutnú verziu rozhrania DirectX obsahuje na hernom CD alebo DVD. Ak majú ovládače DirectX fungovať bezchybne, budú možno musieť v priebehu svojej inštalácie aktualizovať ovládače grafickej alebo zvukovej karty. Používanie ovládačov, ktoré nie sú podporované príslušnou verziou DirectX, môže mať v hre za následok problémy s grafikou či zvukom. Ak to teda bude potrebné, inštalácia programu rozhrania DirectX zaktualizuje všetky nekompatibilné ovládače automaticky.

Skontrolujte svoj systém!

Ak chcete zistiť, či váš počítač plne podporuje ovládače DirectX, spustíte na to určený diagnostický program.

1. Na lište aplikácií kliknite na tlačidlo ŠTART. Potom kliknite na položku Spustiť.
2. Do otvoreného dialógového okna napíšete dxdiag a kliknite na tlačidlo OK.

Diagnostický program ovládačov DirectX podáva súhrnné informácie o ovládačoch videokarty, zvukovej karty, vstupných zariadení, podpore siete atď.

* Ak chcete skontrolovať ovládače videokarty, kliknite na záložku Zobrazenie (alebo na ďalšie záložky, ak máte viac grafických zariadení).

* Ak chcete skontrolovať ovládače zvukovej karty, kliknite na záložku Zvuk a Hudba.

Na každej obrazovke uvidíte prehľad informácií o danom zariadení a v časti o ovládačoch aj údaj, či je dané zariadenie certifikované na použitie s rozhraním DirectX.

Ak si budete chcieť overiť funkčnosť používaných ovládačov, môžete na jednotlivých obrazovkách záložiek kliknúť na položky Test rozhrania DirectXDraw, Test rozhrania DirectX3D, Test rozhrania DirectXSound atď.

Pamätajte, že aktuálne verzie ovládačov grafickej a zvukovej karty, ako aj aktuálne verzie DirectX, sú základnými kameňmi správne fungujúcej hry!

Player Control (Ovládanie hráča)

Východiskové nastavenie klávesov (zmeníte ich v ponuke **Options/Controls**):

W – pohyb dopredu

A – pohyb doľava

S – pohyb dozadu

D – pohyb doprava

G – rýchle vrhanie (granáty)

E – použiť:

- nasadnúť alebo vystúpiť z dopravného prostriedku
- zdvihnúť zbraň odhodenu nepriateľom (ak je k dispozícii)
- oživiť padnutého nepriateľa Prízrakovou pažou (vyžaduje adrenalín)
- nastaviť cieľ oživenému bojovníkovi (Prízraková paža s kúzlom Ovládnutia)

R – dobiť zbraň

Q – špeciálny útok (vrhnúť zbraň/zoslať kúzlo)

Enter – preskočiť dialógovú predelovú scénu

Koliesko myši – vybrať ďalšiu/predchádzajúcu zbraň

Ľavý Alt – príval adrenalínu (spomalenie času)

Medzerník – skok

Ľavý Ctrl – kop

Ľavý Shift – šprint

C – prikrčenie

Ľavé tlačidlo myši – strelba/použiť zbraň do ľavej ruky (bajonet, lampa)

Pravé tlačidlo myši – alternatívna strelba/použiť zbraň do pravej ruky (pištoľ, upíria zbraň)

Prostredné tlačidlo myši – útok ručnou zbraňou

V – posmešok

1 – zbraň v ľavej ruke (bajonet, lampa, granát, dynamit, lopatka, režim Prízrakovej paže)

2 – zbraň v pravej ruke (pištoľ, upíria zbraň)

3 – puška, puška s teleskopom, puška s granátometom

4 – brokovnica

5 – samopal, guľomet

Tabelátor – zoznam úloh

ESC/N – herná ponuka

F5 – rýchle uloženie hry

F9 – rýchle nahranie hry

NecroVision: Przekłęta kompania – Instrukcja

Instalacja	13
Minimalne i zalecane wymagania sprzętowe	13
Poczucie obowiązku	15
W pociągu do Francji.....	15
Twoja wojna zaczyna się... tutaj	17
Menu główne	17
Kontynuuj grę	18
Sala wyzwań	18
Gra wieloosobowa.....	18
Dołącz do gry	18
Rozpocznij grę	19
Tryby	20
Ustawienia gracza.....	21
Sterowanie postacią.....	22
 Centrum Obsługi Klienta w Polsce	 23
Ograniczona gwarancja	24

Instalacja

Umieść płytę DVD w napędzie optycznym. Jeśli funkcja autorun jest wyłączona, kliknij prawym przyciskiem myszy czytnik, wybierz „Eksploruj” z menu kontekstowego i kliknij plik exe. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. Pamiętaj, że możesz wybrać inną ścieżkę instalacji niż ustawiona domyślnie.

Minimalne i zalecane wymagania sprzętowe

Minimalne wymagania sprzętowe:

System operacyjny: Microsoft® Windows® XP Service Pack 2, Vista (System operacyjny musi być zaktualizowany do najnowszej dostępnej wersji)

Procesor: Intel Pentium 4 2.4GHz lub AMD Athlon 64 +2800

Pamięć: 1GB RAM (Microsoft® Windows® XP) / 1.5GB (Microsoft® Windows® Vista)

Karta graficzna: 256MB Video RAM lub więcej; z obsługą DirectX9 Pixel Shader 3.0 (NVIDIA GeForce 6600 lub ATI Radeon X1600 albo lepsze)

Dysk twardy: 8 GB wolnego miejsca na dysku

Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX 9.0c; głośniki lub słuchawki

Napęd optyczny: DVD-ROM

Zalecane wymagania sprzętowe:

System operacyjny: Microsoft Windows XP Service Pack 2, Vista (System operacyjny musi być zaktualizowany do najnowszej dostępnej wersji)

Procesor: Intel Core 2 Duo 1.80 GHz lub AMD X2 5000+ albo lepszy

Pamięć: 2GB RAM lub więcej

Karta graficzna: karta z serii NVIDIA GeForce 8800 lub z serii ATI Radeon HD 38xx albo lepsza

Dysk twardy: 8 GB wolnego miejsca na dysku

Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX 9.0c; głośniki lub słuchawki

Napęd optyczny: DVD-ROM

Wymagania dotyczące gry wieloosobowej:

1 płyta z grą dla każdego z graczy / do każdego komputera

Gra przez internet: przynajmniej 56Kbps, choć zaleca się szybsze połączenie

Gra w sieci lokalnej: sieć LAN zgodna ze standardami TCP/IP

Uwagi dotyczące zabezpieczenia płyty DVD i bezpieczeństwa użytkowania
Płyta DVD zawiera oprogramowanie dla komputerów PC. Płyte należy umieścić w napędzie nadrukiem ku górze. Należy unikać kontaktu lustrzanej powierzchni płyty ze skórą, zaleca się przenoszenie płyty dotykając jej krawędzi. Aby płyta nie uległa zniszczeniu, należy trzymać ją z dala od źródeł ciepła, bezpośredniego działania słońca, oraz wilgoci. Jeśli nie korzystasz z płyty, trzymaj ją w odpowiednim pudełku. Unikaj dotykania powierzchni płyty DVD i zawsze obchodź się z nią ostrożnie. Unikaj zabrudzenia bądź zarysowania płyty.

Do czyszczenia powierzchni płyty korzystaj z odpowiedniego zestawu czyszczącego. Nie korzystaj w tym celu z przyborów i środków kuchennych, ale jedynie odpowiednich środków antystatycznych. Nie korzystaj z uszkodzonego dysku, na przykład takiego, który został złamany, wygięty, lub naprawiony za pomocą kleju, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia napędu.

Ostrzeżenie o przeciwwskazaniach zdrowotnych

Aby zminimalizować ryzyko wystąpienia problemów zdrowotnych, prosimy o robienie sobie 15-to minutowej przerwy po każdej godzinie grania. Należy unikać gry, jeśli czujesz się zmęczony. Graj tylko w dobrze oświetlonym pomieszczeniu. Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku epilepsji lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tych ataków może być między innymi użytkowanie gier komputerowych lub oglądanie telewizji. Przypadłości te mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie stwierdzono epilepsji, i które nigdy wcześniej nie doznały ataków epileptycznych. Jeśli uważasz, że możesz mieć epilepsję, lub że mogłyby występować u ciebie podobne objawy, albo jeśli po prostu czujesz się źle, przed uruchomieniem gry skonsultuj się z lekarzem. Przykładami możliwych symptomów związanych z epilepsją są: duszności, zaburzenia wzroku, skurcze powiek i mięśni oczu, utrata świadomości, zaburzenia błędnika, drgawki i konwulsje.

Uwaga: Do posiadaczy telewizorów projekcyjnych

Długie wyświetlanie statycznych obrazów może spowodować stałe uszkodzenie sprzętu, lub na trwałe odbarwić fosforową powłokę CRT (Cathode Ray Tube). Należy unikać częstego lub zbyt długiego wyświetlania gier wideo na telewizorach projekcyjnych o dużej przekątnej ekranu.

Poczucie obowiązku

- Doktorze Zimmerman, musimy się pospieszyć. Pański pociąg do Francji niedługo odjedzie.
- ...
- Styszał mnie pan, sir?
- Tak się zastanawiałem... Powiedz mi, młody przyjacielu. Skoro syn Boga mógł wyleczyć chorobę jednym tylko dotknięciem... dlaczego nie uczył tego medycznego triku innych... zamiast ciągle szturchać każdego napotkanego trędowatego swym świętym palcem?!
- Nie wiem, sir. Być może... mając taką moc... chce się, żeby inni wiedzieli, że się ją ma...
- Ale czy nie powinno ci wtedy zależeć na tym, by i oni ją mieli?
- Sir, czas już na nas!
- Tak więc, gdybym to ja miał moc boską, i tak wsiadłbym do tego pociągu, żeby pokazać naszym chłopcom, kto wynalazł lekarstwo na ich chorobę?
- Sir, każdego dnia ta paskudna zaraza zabiera nam następnych ludzi. Po mojemu, pańskie lekarstwo to nie lada odkrycie... ale sukces nie jest pełny...
- ... I dlatego właśnie musi pan przenieść badania i kontynuować je wraz z Feldmarszałkiem Menge w jego laboratorium polowym.
- Jestem więc Bogiem, czy jeno dostawcą?
- Jest pan naukowcem... a ci ludzie pana potrzebują!
- Dziękuję. Widzisz, nie chciałbym ryzykować ostrzału i bomb... z czystej próżności.
- Jeśli wolno mi mówić swobodnie, sir – pańskim problemem nie jest próżność. Pańskim problemem jest pociąg, który zaraz panu ucieknie!
- Ach, nowoczesna broń! Brzmi świetnie. Powiadają, że jeśli przeżyjesz wojnę, nigdy już nie zapomnisz dotyku zimnej stali i gorzkiej woni krwi.
- ...
- Na coś czekasz, młody przyjacielu! Jestem potrzebny w Somme!

W pociągu do Francji...

Wojny nie da się wygrać. Wojny są źródłem wynaturzeń, bólu, strat, a na samym końcu i tak nikt nie osiąga pierwotnie zamierzonego celu. Zmienia się jedynie stan posiadania. Wojna jest najbardziej niepotrzebną i bezcelową z ludzkich rozrywek, najbardziej paskudną i odstręczającą.

I najbardziej interesującą zarazem, jeśli jest się naukowcem takim jak ja. Dlaczego przyjąłem propozycję generała? Wciąż zadaję sobie to pytanie, podczas gdy pociąg wiezie mnie w kierunku małego francuskiego miasteczka, gdzie przyjdzie mi zmierzyć się z... no właśnie, nie do końca wiadomo, ale z pewnością będzie interesujące, cokolwiek to jest. Jediną odpowiedzią, jaką mam, jest moja ciekawość. Ciekawość to ponoć niebezpieczna przypadłość. Na dodatek jestem niemieckim oficerem, i niemieckim arystokratą. Nie mogłem odmówić.

Nazywają to „mutacją”. Gdyby ktokolwiek mnie słuchał, wiedzieliby, że nie ma to nic wspólnego z mutacją. W głębi serca każdy zdaje sobie z tego sprawę. Ludzie giną z powodu choroby, odwodnienia, braku jedzenia, a czasem nawet od kul. Ale nie przechodzą mutacji, która zmieniałaby ich w coś innego... w coś bezrozumnego i nieodczuwającego strachu.

To się po prostu nie zdarza.

Przeprowadziłem wnikliwe badania w moim laboratorium w Berlinie i jestem absolutnie pewny kilku rzeczy: próbki tkanki, które otrzymałem były martwe, a jednak między tymi martwymi komórkami wykryłem aktywność elektryczną. Potencjał elektryczny martwego ciała wynosi zero. To, co umarło, jest martwe. Nie produkuje elektryczności.

Ta „mutacja” rozprzestrzenia się na całym froncie zachodnim, dotykając zarówno naszych żołnierzy, jak i sił przeciwnika. Pewny jestem, że gdyby działało to jedynie na przeciwnika, nasi przywódcy uznaliby to za wielkie zwycięstwo i wolę Bożą. Ale działa na wszystkich...

Jestem niemal pewien, że mogę wyleczyć zakażonych za pomocą szczepionki, którą opracowałem. Mam ją w plecaku... „Podawać schłodzone.” Jeszcze tylko kilka testów polowych i nasi żołnierze będą całkowicie odporni. Taką mam przynajmniej nadzieję. Pociąg zbliża się już do tej małej, zniszczonej, francuskiej miejscinki bez nazwy niedaleko od Somme. Coraz wyraźniej widzę zarys budynków. Miasteczko wydaje się być takie ciche... takie wymarte. Próbowałem się skontaktować z naszym posterunkiem w mieście, ale milczeli jak grób. Ostatni raport był sprzed 24 godzin i zawierał tylko dwa słowa: Jesteśmy atakowani.

Nie wątpię, że tak właśnie było. Mam tylko nadzieję, że szturmowali ich ludzie.



Twoja wojna zaczyna się... tutaj

Nazywasz się Jonas Zimmerman, jesteś niemieckim oficerem i naukowcem wojskowym. Dostałeś rozkaz znalezienia szczepionki przeciw tajemniczej pladze, dziesiątkującej żołnierzy na zachodnim froncie. Szybko zdajesz sobie sprawę, że tak zwana „mutacja wirusowa” jest znacznie bardziej niebezpieczna, niż wydawało się to możliwe, i że zaczyna działać w kilka sekund po pierwszym kontakcie z krwią lub skórą. Stworzywszy coś, co może okazać się lekarstwem, udajesz się do małego miasteczka we Francji, w którym ktoś ma na ciebie czekać, żeby odebrać lekarstwo i przetestować je w szpitalu polowym. Ale nic nigdy nie idzie zgodnie z planem...

Menu główne



Pierwszy krok jest zwykle dość prosty, nawet na wojnie. Możesz **Rozpocząć** nową grę, **Kontynuować** grę zaczęta wcześniej lub wejść do **Sali wyzwań**, aby doświadczyć prawdziwej furii. Jakby tego było mało, możesz też wejść do **Gry wieloosobowej** i pokazać innym graczom w sieci, kto jest prawdziwym demonem wojny.

1. Rozpocznij nową grę. Zaczynaj przygodę lub przejdź grę raz jeszcze po ukończeniu fabuły. Dostępne są trzy poziomy trudności. W każdym z nich przeciwnicy będą różnić się pod względem zadawanych obrażeń, jak również wytrzymałości na twoje ataki. Jeśli za bardzo boisz się rozpoczęcia gry na wysokim poziomie trudności, rozpocznij grę jako zielony „Rekrut”, a wyższego poziomu trudności spróbuj później, kiedy już nauczysz się technik wojny po pierwszym ukończeniu gry. Możesz również zdecydować się na rozpoczęcie gry

na normalnym poziomie trudności („**Chojrak**”), albo nawet podjąć wyzwanie i postarać się ukończyć grę na poziomie trudności „Młot na demony”.

Kliknij opcję **Rozpocznij nową grę**, wybierz **Poziom trudności** i niechaj zacznie się wojna!

Kontynuuj grę

Graj dalej od ostatniego zapisu gry.

Korzystaj z tej opcji tylko, jeśli 7 godzin ciągłej gry nie szkodzi twemu zdrowiu.

Sala wyzwań

Jeśli czujesz potrzebę wyzwolenia swej furii, wejdź do Sali wyzwań i weź udział w kilku pompujących adrenalinę walkach. Możesz tu wrócić do Ukończonych rozdziałów gry w celu poprawienia statystyk i zdolności Furii, lub też wziąć udział w Wyzwaniach specjalnych w celu zdobycia cennych nagród (w NecroVisioN nie ma nagród za drugie miejsce – nie mów, że nikt cię nie ostrzegł!).

Wyzwania specjalne to małe areny, na których przyjdzie ci zmierzyć się z bardzo liczny przeciwnikiem w ograniczonym czasie i z użyciem ograniczonego arsenału. Wyzwania nie są dostępne od początku gry – musisz je odblokować poprzez ukończenie kolejnych etapów linii fabularnej gry. Prawie każdy ukończony Rozdział odblokowuje jedno lub więcej Wyzwań specjalnych, więc dopiero ukończenie całej gry da ci pełny dostęp do wszystkich wyzwań. Mimo wszystko jednak warto je ukończyć, gdyż tylko dzięki nagrodom z wyzwań możesz powiększyć swój ekwipunek o takie przydatne przedmioty jak Pałka okopowa, Pistolet sygnałowy, M97 Trench Gun, Wampirza wyrzutnia rakiet, czy SMLE snajperski.

Przedmioty te można oczywiście zdobyć podczas gry, ale wygranie ich w Sali wyzwań jest jedynym sposobem na posiadanie ich w ekwipunku na początku każdego rozdziału w Kampanii.

Gra wieloosobowa

W tym menu możesz tworzyć gry wieloosobowe, lub dołączać do już istniejących gier sieciowych z innymi nieszczęsnymi duszami, które – podobnie jak ty – zostały rzucone w sam środek wiru Wielkiej Wojny. Czy dasz radę się z nimi zmierzyć?

Dołącz do gry

Pójdzie na wojnę nie jest wcale takie trudne. Ale już zachowanie sprawnych kończyn po kilku bitwach jest. Wybierz z listy serwer, na który chcesz się dostać, i naciśnij „**Dołącz**”, aby zagrać, lub „**Oglądaj**”, aby dołączyć do rozgrywki jako obserwator. Nie możesz zmieniać zasad gry, takich jak na przykład mapa, limit czasu na wygraną, itd., możesz jedynie grać zgodnie z zasadami ustalonymi przez zakładającego serwer i udowodnić, że i tak jesteś najlepszy.

Masz do wyboru trzy opcje:

- „LAN” jest listą lokalnie założonych gier. Jeśli chcesz zagrać z przyjaciółmi poprzez połączenie lokalne, tutaj właśnie możesz sprawdzić, czy któryś z nich założył już serwer.
- „Internet” wyświetli listę dostępnych na całym świecie serwerów. Możesz zdecydować się na rozgrywkę na jednym z oficjalnych serwerów NecroVision, jak również dołączyć do gry założonej przez innych użytkowników sieci Internet.
- „Ulubione” to zakładka, która pozwoli na wyświetlenie serwerów, które wcześniej dodałeś już do listy Ulubionych. Aby dodać jakiś serwer do tej listy, wybierz jego nazwę z listy serwerów LAN lub Internet i skorzystaj z opcji **„Dodaj do Ulubionych”**. W ten sposób będziesz mieć łatwy dostęp do wybranego serwera bez potrzeby jego ponownego wyszukiwania na liście.



Rozpocznij grę

Tutaj możesz założyć własny serwer online i umożliwić innym graczom dotarcie się do rozgrywki. Lista **„Dostępnych map”** pozwoli ci na wybranie ulubionego obszaru. Poprzez wybranie mapy i naciśnięcie **„Dodaj”**, dodajesz wybrane mapy do listy **„Mapy serwera”**. Mapy te będą po kolei uruchamiane po rozpoczęciu gry. Możesz również usunąć mapy z listy naciskając **„Usuń”**, lub zmieniać ich kolejność poprzez naciskanie **„W górę”** lub **„W dół”**.

W górnej części menu znajdują się dwie zakładki, zawierające **„Podstawowe”** i **„Zaawansowane”** opcje serwera. W zakładce z podstawowymi opcjami możesz ustawić opcje takie, jak:

- **Nazwa serwera** – Twój serwer będzie wyświetlany pod tą nazwą w Internecie/ sieci LAN,
- **Hasło serwera** – Umożliwi ograniczenie dostępu do serwera tylko do osób znających hasło,
- **Port serwera** – Jeśli masz problemy z jakością połączenia na domyślnych ustawieniach, spróbuj zmienić port. Jeśli to nie naprawi problemu, skontaktuj się z administratorem sieci,
- **Serwer publiczny** – Ta opcja określa, czy serwer ma być widoczny w sieci LAN, czy w Internecie,
- **Maksymalna ilość graczy** – Tu możesz ustawić maksymalną ilość graczy, jaka może się połączyć z twoim serwerem (gra umożliwia połączenie się 16 graczy),
- **Maksymalna ilość widzów** – Tu możesz ustalić maksymalną ilość biernych obserwatorów walki (gra umożliwia podłączenie się 16 widzów)
- **Limit fragów** – Określa ilość zabójstw, jakich musi dokonać gracz w celu wygrania bitwy.
- **Limit czasu** – Określa ilość czasu, jaki jest wyznaczony na daną bitwę. Po skończeniu się czasu, gracz o najwyższej ilości fragów wygrywa bitwę.

Tryby

Przed rozpoczęciem rozgrywki wieloosobowej, musisz wybrać w zakładce podstawowych opcji serwera jeden z trybów, jakie możesz rozgrywać:

- **Każdy na każdego** – Każdy walczy o własne życie. Nie ma drużyn, jesteś sam i każdy na mapie jest twoim przeciwnikiem. Pierwszy gracz, który osiągnie wyznaczony limit fragów wygrywa rundę.
- **Pojedynek drużynowy** – Jesteś zwierzęciem stadnym? Przyłącz się do jednej z 2 drużyn i zdobądź przewagę wykorzystując możliwości taktyczne, jakie to otwiera. Drużyna, która pierwsza osiągnie wyznaczony limit fragów wygrywa rundę.
- **Ostatni ocalały** – Nie daj się zabić, i zabij wszystko, co się rusza. Gracze zaczynają z ustaloną ilością żyć i tracą je pojedynczo za każdym razem, kiedy zginą. Ostatni gracz na planszy zdolny do dalszej walki wygra bitwę.
- **Atak gazowy** – Masz ograniczoną ilość czasu przed atakiem gazowym. Musisz znaleźć sobie maskę. Jeśli nie uda ci się znaleźć wolnej, możesz ją odebrać przeciwnikowi, i to nawet po wypuszczeniu gazu (zanim gaz zacznie działać, minie kilka sekund). Kiedy będziesz już mieć maskę przeciwigazową, nikt i nic nie będzie w stanie cię powstrzymać od zabicia wszystkich wrogów.
- **Zdobądź artefakt** – Jesteś ty, twoja drużyna, wasza baza i szansa dla każdego z was. Każdy gracz zaczyna grę w drużynie o określonej bazie. Między bazami znajduje się artefakt (lub flaga). Drużyna musi zdobyć artefakt (lub flagę) drużyny przeciwnej i donieść go do bazy. Drużyna, która pierwsza osiągnie ustaloną liczbę punktów otrzymywanych za dostarczenie artefaktu/flagi wygrywa bitwę.

Zakładka „**Zaawansowane**” daje dostęp do bardziej specyficznych opcji:

„**Obrażenia wewnątrz drużyny**” – opcja ta pozwala na zadawanie obrażeń członkom własnej drużyny. Przez przypadek, lub celowo. Opcja „**Apteczki**” określa, czy z pokonanych przeciwników będą wypadać apteczki.

Opcja „**Prawdziwa walka**” gwarantuje bardziej realistyczne doznania podczas walki. Po jej włączeniu, domyślny celownik wyświetlany na środku ekranu znika a gracze mogą celować tylko za pomocą przyrządów celowniczych wykorzystywanej broni. W tym trybie nie jest również możliwe leczenie się za pomocą apteczek.

Ustawienia gracza



Nie chcesz zostać jakimś bezimiennym mięsem armatnim, prawda? W tym menu możesz spersonalizować swoją postać do gry wieloosobowej. Wpisz swoje „**Imię**” (możesz skorzystać z kolorowych pól na dole ekranu w celu zmiany koloru wpisywanych liter). Możesz zmienić „**Wygląd**” wybierając jeden z dostępnych modeli postaci. Możesz też zmodyfikować detale takie jak twarz, nakrycie głowy, czy mundur za pomocą rysunku po prawej stronie. Zależnie od wybranej przez ciebie drużyny możesz skorzystać z jednego z trzech dostępnych zestawów modeli (do wyboru za pomocą zakładek nad postacią).

Sterowanie postacią

Domyślne ustawienia sterowania (możesz je zmienić w menu **Opcje\Sterowanie**):

W	– Ruch do przodu
S	– Ruch do tyłu
A	– Ruch w lewo
D	– Ruch w prawo
G	– Szybki rzut (granaty)
E	– Użycie: <ul style="list-style-type: none">• Wejście lub wyjście z pojazdu• Podniesienie broni porzuconej przez przeciwnika (jeśli jest taka możliwość)• Wskreszenie zabitego wroga Ręką Cienia (musisz posiadać dość adrenaliny)• Wyznaczenie celu wskrzeszonemu wrogowi (po użyciu zaklęcia Ręki Cienia)
R	– Przeładowanie broni
Q	– Atak specjalny (rzucenie broni/zaklęcia)
Enter	– Pomińnięcie przerywnika filmowego
Kółko myszy	– Następna/poprzednia broń
Lewy Alt	– Przytyw adrenaliny (spowolnienie czasu)
Spacja	– Skok
Lewy Ctrl	– Kopniak
Lewy Shift	– Sprint
C	– Kucnięcie
LPM	– Strzał/broń leworęczna (patka okopowa)
PPM	– Alternatywny strzał/broń praworęczna (pistolet, broń wampirza)
ŚPM	– Atak wręcz
1	– Broń leworęczna (patka okopowa, granat, dynamit, tryb Ręki Cienia)
2	– Broń praworęczna (pistolety, broń wampirza)
3	– Karabin zwykły, z lunetą snajperską lub granatnikiem
4	– Strzelba
5	– Pistolet maszynowy, karabin maszynowy
Tab	– Wyświetl cele misji
Esc/N	– Menu gry
F5	– Szybki zapis
F9	– Szybki odczyt

**ROZSZERZONĄ WERSJĘ INSTRUKCJI (PDF) WRAZ
Z LISTĄ TWÓRCÓW GRY, ZNAJDZIESZ NA DYSKU Z GRĄ.**
(WYMAGANY ADOBE ACROBAT® READER)

CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA W POLSCE

Rozwiązywanie podstawowych problemów z grami na komputery osobiste (PC).

Zrobiliśmy wszystko, co w naszej mocy, aby uczynić nasz produkt jak najbardziej zgodnym z dostępnym aktualnie sprzętem. Jeśli jednak napotkasz problemy w czasie korzystania z któregoś z naszych programów, możesz skontaktować się z naszym Centrum Obsługi Klienta.

Przed kontaktem z Centrum Obsługi Klienta zalecamy wykonanie następujących czynności:

1. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, sugerujemy zacząć od sprawdzenia czy rozwiązanie problemu nie znajduje się na stronie **www.cenega.pl/pomoc.php**.
2. Zainstalowanie najnowszych uaktualnień do gry ze strony **www.cenega.pl/pliki.php**.
3. Aktualizację sterowników do posiadanej karty graficznej:
dla kart **NVIDIA®** ze strony **www.nvidia.pl** (zakładka *Sterowniki*);
dla kart **ATI®** ze strony **www.amd.pl** (zakładka *Wsparcie & Sterowniki*);
dla pozostałych kart sugerujemy odwiedzenie strony internetowej producenta sprzętu.
4. Aktualizację pakietu **DirectX™** ze strony **www.microsoft.pl**.
5. **Usunięcie z dysku twardego komputera programów emulujących wirtualne napędy oraz wyłączenie na czas gry programów działających w tle, w tym także programu antywirusowego.**

Uwaga: Aktualizację sterowników i pozostałych komponentów systemu operacyjnego użytkownik wykonuje na własną odpowiedzialność. Ani wydawca gry, ani Centrum Obsługi Klienta – nie biorą odpowiedzialności ze ew. problemy systemowo-sprzętowe powstałe na skutek niewłaściwie przeprowadzonej instalacji.

Jeśli powyższe czynności nie przyniosą rezultatu prosimy o kontakt z Centrum Obsługi Klienta (dane kontaktowe poniżej) i podanie następujących informacji:

- Tytuł oraz edycja gry (np. Kolekcja Klasyki, Premium Games itp.).
- Szczegółowy opis problemu, z uwzględnieniem komunikatów o błędach (jeśli występują).
- W przypadku problemów z kluczem aktywacyjnym, prosimy o podanie wadliwego klucza.

Prosimy także o dołączenie raportu **dxdiag**. Aby wykonać taki raport należy:

- Z Menu **START** wybrać opcję **Uruchom**, a następnie w pole tekstowe wpisać: „**dxdiag**” i nacisnąć **ENTER**. Uruchomiony zostanie program diagnostyczny, który przygotowuje raport.
- Po wykonaniu raportu przez program, należy kliknąć przycisk „**Zapisz wszystkie informacje**” i zapisać go do pliku tekstowego (*.txt), a utworzony plik należy załączyć do maila ze zgłoszeniem.

Aby udzielić Ci pomocy, potrzebujemy szczegółowych danych Twojego komputera i problemu, który wystąpił. W przypadku, gdy nie dysponujesz którąś z wymaganych informacji, skontaktuj się z działem pomocy technicznej producenta Twojego komputera, zanim skontaktujesz się z Centrum Obsługi Klienta naszej firmy. W przeciwnym przypadku nie będziemy mogli Ci pomóc w rozwiązaniu problemu.

DANE KONTAKTOWE CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA CENEGA POLAND:

Adres pocztowy:	Centrum Obsługi Klienta, Cenega Poland Sp. z o.o. ul. Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa
Numer telefonu:	(22) 574 2 574 (od poniedziałku do piątku, w godz. 9-18)
Faks:	(22) 574 2 555
E-mail:	cok@cenega.pl
Strona WWW:	www.cenega.pl

UWAGA: DZIAŁ POMOCY TECHNICZNEJ CENEGA POLAND NIE UDZIELA WSKAZÓWEK DOTYCZĄCYCH PROWADZENIA GRY. Nasi pracownicy nie są upoważnieni i nie posiadają odpowiednich kwalifikacji do udzielania tego typu informacji.

Ograniczona gwarancja

Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługuje licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów do niego dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.

Cenega Poland Sp. z o.o. udziela właścicielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 14 dni, począwszy od daty zakupu, obejmującej wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (płyty CD-ROM/DVD/BluRay) oraz dołączonej do niego dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania ani wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wadę sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutorowi/wydawcy programu w Polsce - Cenega Poland Sp. z o.o. na adres: CENEGA Poland Sp. z o.o. Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa; telefonicznie pod numer: (22) 574 2 574; faksem pod numer: (22) 574 2 555; za pomocą poczty elektronicznej na adres cok@cenega.pl – opisując rodzaj problemu oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu egzemplarza oprogramowania.

W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru przedstawiciel firmy Cenega Poland Sp. z o.o. skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenega Poland Sp. z o.o.

W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu Cenega Poland Sp. z o.o. sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.